**Правила квест-игры «ПО СЛЕДАМ ОПЫТНЫХ ТУРИСТОВ»**

1. **ЦЕЛЬ КВЕСТ-ИГРЫ –** найти в городе Пенза «продвинутых» и опытных туристов, которые смогут поделиться ценной информацией в вопросах организации путешествий.
2. **К игре приглашаются команды из 6 человек. Требования к командам:**
* каждая команда должна иметь **название, выбрать капитана, придумать девиз**;
* обязательными являются требования к внешнему виду команд: участникам нужно предусмотреть **отличительную символику команды** в элементах внешнего облика участников – футболки, значки, кепки и т.п. (оценивается наличие – 1 балл)
* в элементах внешнего облика участников обязательно должна присутствовать **символика Центра туристского сервиса «Insertum»** (оценивается оригинальность отображения логотипа Центра – 4 балла)
* каждая команда должна иметь при себе телефон с громкой связью и возможностью выхода в Интернет (номер телефона сообщается ведущим в начале игры); фотоаппарат и видеокамеру (или телефон с фото- и видеокамерой с возможностью скопировать фото и видеозаписи на ПК);
* команды должны быть удобно одеты и обуты для быстрого перемещения по городу
* сбор команд осуществляется на Фонтанной площади (у панно из пивных пробок) **в пятницу 26 сентября.** **НАЧАЛО ИГРЫ в 16:00!**
1. **Участники игры проходят по кругу 5 этапов:**

**1 этап, Фонтанная площадь (сбор у панно из пивных пробок):** открытие игры, выдача командам путевых карт, предварительное задание, определение первой точки (***баллы***: внешний вид команды и наличие всех необходимых атрибутов);

**2 – 5 этапы:** места нахождения «туристов» (***баллы***: согласно заданиям на точке), последовательность прохождения этапов командами определяется жеребьёвкой;

**6 этап, Фонтанная площадь:** подведение итогов игры, ***награждение команды – победителя и всех участников игры.***

1. **Правила прохождения этапа:**
* участники должны отгадать загадки, чтобы найти все места в городе, где находятся «опытные туристы» – это этап;
* на каждом этапе участники должны выполнить **задание «опытного туриста»;** выполнение задания оценивается по времени и качеству;
* после выполнения задания капитан команды должен получить от «опытного туриста» отметки в путевой карточке (от 1 до 3 меток на каждом этапе за скорость выполнения задания); также за выполнение задание команде начисляются баллы (от 1 до 10 за качество выполнения задания; баллы заносятся в протокол);
* после выполнения задания и заполнения путевой карточки участники получают загадку о месте нахождения следующего «опытного туриста».
1. **Оценка:**
* **каждый из этапов оценивается согласно балльной системе:** за выполнение каждого задания на этапе команда может получить **от 1 до 10 баллов** (за качество выполнения задания) и **+ от 1 до 3 меток (за скорость выполнения задания),** максимальное количество меток, которое может получить команда – 15, минимальное – 5;
* + **1 балл за каждый правильный ответ на вопрос по телефону:** вопросы задаются из офиса Центра туристского сервиса «Insertum» в любое время игры с телефонов 205-048, 205-049, +7-909-320-70-34; при звонке участники команды должны прекратить свою активность, включить громкую связь и начать отвечать на вопросы/выполнять задание;
* **– штрафные баллы** за подсказки в момент поиска мест прохождения этапов (команда ищет место каждого следующего этапа самостоятельно, отгадывая загадку; имеет право на 2 подсказки – телефон для подсказок +7-909-320-70-34).

**Команда, набравшая наибольшее количество баллов и меток признается победителем.**

Итоги игры оформляются в **протокол.** Каждый участник получает **диплом участника**, команда-победитель – **диплом победителя.** Все участники получат **подарки!!!**